

## TEMA 13:

## LA LUZ.

### 1. TIPOS DE LUCES.

#### Luz natural.

Es la que proviene de las fuentes de luz de la naturaleza, tales como el sol, el fuego o las estrellas.



La luz de la luna es en realidad la luz del sol reflejada.



#### Luz artificial.

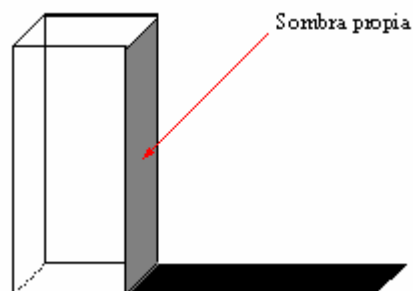
Es la que proviene de las fuentes de luz fabricadas por el hombre.

### 2. LA SOMBRA.

Unida inseparablemente a la luz está la sombra. Siempre que aparece la luz, aparece la sombra. Existen dos tipos de sombras:

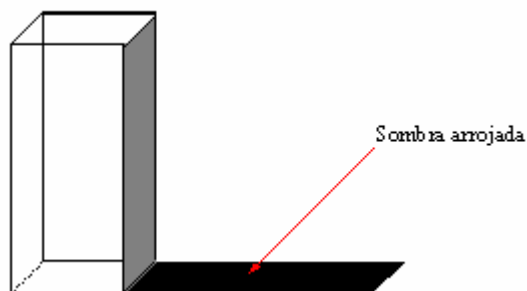
#### Sombra propia.

Es la que se produce dentro del propio objeto por la influencia de la luz.



### Sombra arrojada.

Es la que el objeto arroja, por influencia de la luz, sobre la superficie que se apoya, afectando a veces a otros objetos circundantes.



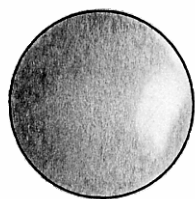
### 3. EL CLAROSCURO.

Se llama claroscuro a la representación de una imagen mediante luces y sombras.

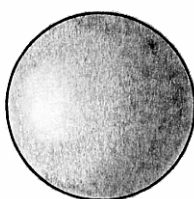


### 4. DIRECCIÓN DE LA LUZ.

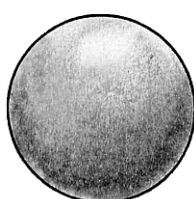
Según esté situada la fuente de luz, natural o artificial, encontramos las siguientes direcciones de la luz:



Luz lateral  
derecha



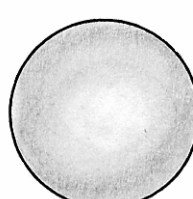
Luz lateral  
izquierda



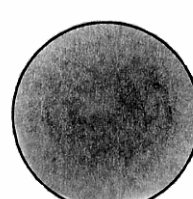
Luz superior



Luz inferior



Luz frontal

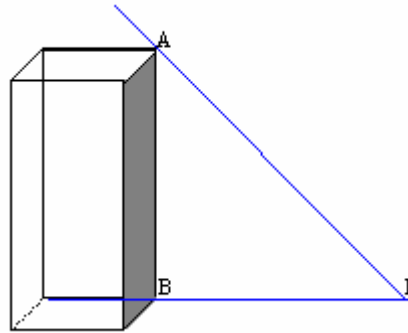


Contraluz

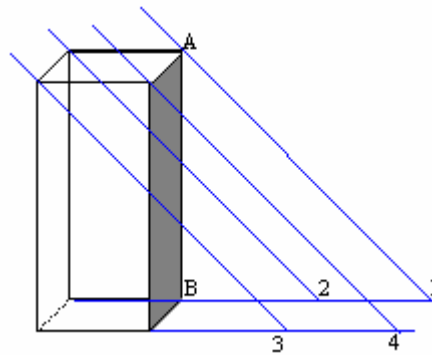
## 5. TRAZADO DE SOMBRAS.

Tenemos un prisma de base cuadrangular y vamos a dibujar sus sombras de la siguiente manera:

1. Empezaremos por la arista vertical A-B. Por el punto inferior B, trazamos una línea paralela a la base del prisma. Por el punto superior A, trazamos una línea con la dirección que queramos darle a la luz. Ambas líneas se cortan en el punto 1 que formará parte de la solución buscada.



2. Repetimos la misma operación con las otras tres aristas verticales, obteniendo los puntos 2, 3 y 4.



3. Uniendo estos cuatro puntos (1, 2, 3 y 4) entre sí y, posteriormente, con la base del prisma, encontramos la sombra arrojada buscada.

